Esta discusión ha sido cerrada.

AlekaPL • 10/5/2024
en Moderación

Introduciendo la Alienación

Bueno bueno bueno, cuánto tiempo FSL. Durante mucho tiempo, el staff discutió sobre si implementar esta sección o no. Sin embargo, y por voto por mayoría (por no decir todos menos una persona), hemos decidido implementar la **ALINEACIÓN**.

¿Por qué hice un hilo y no la implemente directamente? Sencillo, para **informaros** de que esta función va a ser implementada y para saber la opinión de la ***sanísima comunidad*** de Ficción Sin Límites Wiki.

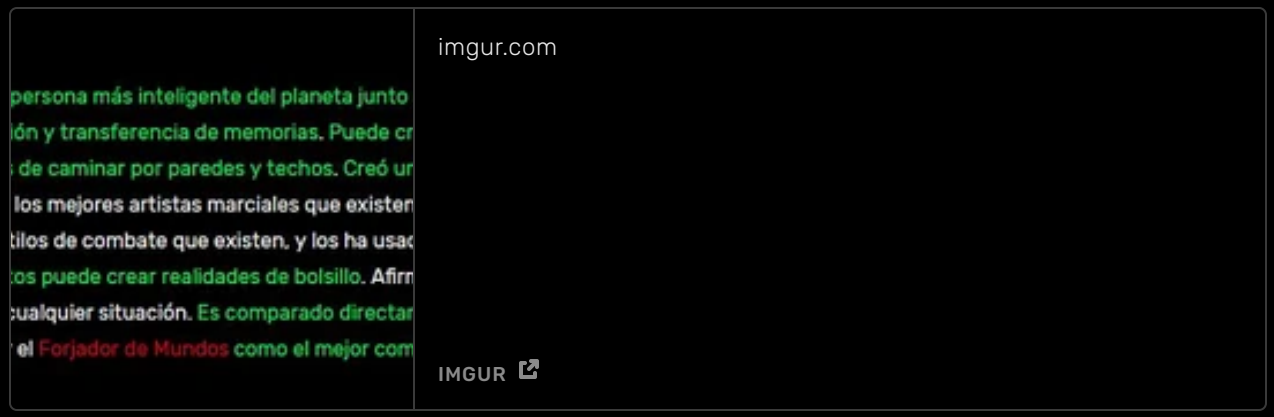
En fin, vamos a explicar para que sirve la alineación. Este apartado en un perfil nos servirá para saber la **moralidad** de un personaje. Similar a la inteligencia, la alineación tiene distintos estados basados en D&D, los cuales son:

- **Legal Bueno**
- **Neutral Bueno**
- **Caótico Bueno**
- **Legal Neutral**
- **Neutral Verdadero**

- **Caótico Neutral**
- **Legal Malo**
- **Neutral Malo**
- **Caótico Malo**
- **Desconocida**
- **Sin Alineación**

Esto se explicará mejor en la página que se subirá de aquí a unas horas.

¿Y donde irá esto en los perfiles? Irá **entre el alcance y la inteligencia**, aquí pueden ver un ejemplo:


persona más inteligente del planeta junto
ión y transferencia de memorias. Puede cr
de caminar por paredes y techos. Creó ur
los mejores artistas marciales que existen
tilos de combate que existen. y los ha usad
os puede crear realidades de bolsillo. Afirm
cualquier situación. Es comparado directar
el Forjador de Mundos como el mejor com
imgur.com
IMGUR

De esta manera, introducimos el apartado mental del personaje.

Finalmente, seguro verán que este cambio es tochisimo y hay que implementarlo en **más de 4000 perfiles**. No obstante, y al igual que hemos hecho con el formato actual y las categorías nuevas que se introdujeron el año pasado, esto **se introducirá poco a poco** hasta que, en algún momento, todos las tengan.

Fin del comunicado.

(Editado por AlekaPL)

Ficción Sin Límites Wiki

5 57

0

Pnwx • 10/5/2024

Que pasara con personajes que son varios a la vez, como Cole el cual puede ser un villano y a la vez un héroe

0

Clborgwolf987 • 10/5/2024

Se pueden ir implementando?

0

FLMasterZX • 10/5/2024

Cole puede ser heroe o villano dependiendo de su clave, por lo que cada clave puede poseer una Alineacion distinta.

0

AlekaPL • 10/5/2024

```
Se pueden ir implementando?
```

Espérate a que hagamos la página, pero podrías ir redactando la sección y eso, así ahorras tiempo

3

Alphajor • 10/5/2024

Eh...ok? me parece algo innecesario. Si alguien busca el perfil de cierto personaje dudo que no sepa si es malo o bueno, además el apartado de historia del personaje debería servir para deducir la moralidad. Esto para mi es un cambió innecesario que solo complica más hacer perfiles.

1 **Azh'Voroph, the Crypt Lord** • 10/5/2024

No irónicamente concuerdo con Alphajor. El agregar alienaciones en los perfiles me parece un despropósito, ya que es una categoría innecesaria que más que nada aplica para personajes de rol o novelas visuales. Si es que aparte es algo que se debe justificar incrementa aún más el despropósito, y alargaría de manera innecesaria las páginas.

Aparte la colocación me parece pésima. ¿Alienación entre rango e inteligencia? Las partes después de las habilidades son estadísticas para un vs o análisis, no para información general. Si eso, debería ir antes de la clasificación del personaje, no después de eso.

---

0 **Un tipo cualquiera en una wi…** • 10/5/2024

Honestamente antes no le veía la utilidad a esto en hilos versus, pero ahora q lo he pensando mejor si q le encuentro algo útil para un hilo vs, igual ahora ya tengo excusa para trabajar de verdad 🗿

(Editado por Un tipo cualquiera en una wiki cualquiera)

---

0 **FLMasterZX** • 10/5/2024

"ya que es una categoría innecesaria que más que nada aplica para personajes de rol o novelas visuales"

Muchos por no decir casi todos los personajes en la ficcion pueden caer bajo las alineaciones, literalmente estuvimos en una llamada mencionando a un chingo de personajes que encajan en cada categoria lol.

La Alineacion esta por encima de la inteligencia debido a que esta ligado a eso, un aspecto mental/moral por lo que tiene sentido que este por encima de la

capacidad mental en si, al ser algo relacionado pero a su vez distinto. Tambien esta lo suficientemente lejos como para poder entrar en la parte de historia o clasificacion.

0

Eljanemba1995 • 10/5/2024

Que hacemos con los esquizofrenicos? les agregamos claves en la alineación también?

0

MissX09 • 10/5/2024

Ya lo dije antes. Me parece una buena idea implementarlo, pero no tengo del todo claro que deba estar justo ahí, no sé es como raro ese lugar.

(Editado por MissX09)

0

FLMasterZX • 10/5/2024

De ultima podemos ponerlo debajo de la inteligencia.

2

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 10/5/2024

El tema es que no todos tienen una alienación fija, o esta puede depender de cosas externas, como la decisión del jugador por tomar un ejemplo.

Aparte, sigue siendo una categoría no relacionada al scaling inherente del personaje. De nada sirve mencionar si X es bueno o malo a la hora de hablar de un vs, así que la posición entre el alcance y la inteligencia no sirve.

Si lo quieren implementar, yo diría que simplemente sea una categoría previa a la clasificación del personaje. Ya que vas por el aspecto de la inteligencia, yo voy por

el aspecto de la clasificación. Definir si X es buena o mala persona no está tan ligada a la noción o mente del mismo (al menos en un ámbito de vs), sino a cómo se clasifica. Dicho esto, tiene más coherencia que vaya en los aspectos generales del mismo, como su nombre, edad y género, en vez de qué tan inteligente sea. Y tampoco tendría porqué ser justificada, porque de vuelta, es una categoría innecesaria y que no atribuye nada al análisis. Ponerles pruebas y justificaciones es tan ridículo como querer explicar porqué un personaje con 100 años tiene 100 años.

---

0 **Yharim p** • 10/5/2024

Neutral por ahora

---

0 **Pnwx** • 10/5/2024

```
Cole puede ser heroe o villano dependiendo de su clave, por lo que cada clave puede poseer una Alineacion distinta.
```

Oki, me gusta la dinamica

---

0 **Yharim p** • 10/5/2024

Por cierto, animales o personajes con inteligencia de este nivel tendrían alineación?

---

0 **AlekaPL** • 10/5/2024

Sin alineación y ya

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 10/5/2024

0

Si no todos los perfiles tendrán alineación, ya hay un problema con esto...

---

0 **Clborgwolf987** • 10/5/2024

No lo hay, ni me digas que no se, una hormiga va a tener alineacion, simplemente se le pone Desconocida y ya

---

0 **AlekaPL** • 10/5/2024

Es lo que hay cuando eres un ser sin raciocinio como un animal. Aunque esto de la alineación solo lo pondría para perfiles de personajes, equipos y civilizaciones

---

0 **Azh'Voroph, the Crypt Lord** • 10/5/2024

Si es que no todos van a tener alineación agregada ya hay un problema con el añadido. Si es que solo se les va a poner desconocida y ya hay otro problema con que la categoría esté en las estadísticas de análisis.

---

0 **Azh'Voroph, the Crypt Lord** • 10/5/2024

Aunque esto de la alineación solo lo pondría para perfiles de personajes, equipos y civilizaciones
¿Y porqué no razas? Hay razas que tienen una alineación específica. ¿O es que no puedes ya que no hay respuesta fija ahí?

Como digo la categoría tiene problemas desde el hecho que no todo tiene alineación fija (especialmente personajes a los que tú puedes decidir su trasfondo y demás), y que es un aspecto ultra irrelevante para un análisis.

0

MissX09 • 10/5/2024

A ver jaller ese argumento de que si un mono no tiene alineación no sirve es una cagada cuando "desconocido" es algo que se puede poner hasta en AP, nmms xd

(Editado por MissX09)

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 10/5/2024

Si es así me remito a mi segundo punto, no debería ser listada como una categoría de análisis sino de información general (y tampoco debe tener justificación)

2

Sire Ulixes QC • 10/5/2024

Me encuentro más de acuerdo con Jaller, tbh. Me parece un aspecto absurdamente innecesario, y que al final, ni siquiera ayuda en ningún modo a que se pueda mejorar un perfil. Y encima, me parece absurdo que un aspecto tan inútil para un versus tenga que justificarse su motivo de ser...

(Editado por Sire Ulixes QC)

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 10/5/2024

Cada día más cerca de ese burócrata bro.

0

Clborgwolf987 • 10/5/2024

Sire Ulixes aprovechando el bug para ganar burocrata gratis

0

Sire Ulixes QC • 10/5/2024

Sólo debo publicar el blog de las almas Conceptuales en Bleach y lo termino.

---

0 **Palito266** • 10/5/2024

Concuerdo con Jaller a **medias**.
Si, me parece que la alineación no es del todo necesaria y tiene el mismo peso que poner la altura exacta del personaje en FSL, pero, si hay una utilídad.
La alineación podría no tener su propia página, más bien, podría ser introducida con un texto en **Bold** en el apartado de **tácticas estándar**, ya que eso **SI** depende de la personalidad como la alineación del personaje y **SI** influye en los versus. De mientras esto nos asegura que no creamos una sección innecesaria y guardamos espacio, usando algo infravalorado en los perfiles.
(De hecho, podríamos hacerle una página a las tácticas estándar, introducirla en los perfiles y darle mas bola)

---

0 **Clborgwolf987** • 10/5/2024

Ok mira, si concuerdo con Palito

---

0 **MissX09** • 10/5/2024

"Si es así me remito a mi segundo punto, no debería ser listada como una categoría de análisis sino de información general (y tampoco debe tener justificación)"

Primero que nada, eso no es motivo para no añadirlo sino meterlo en otro lado, lo cual sí estoy de acuerdo.
Y segundo, no creo que tenga que ser obligatorio el justificarlo, muchas páginas no tienen justificación para la inteligencia por ejemplo, sin embargo tampoco debería prohibirse el explicarlo, sería muy gil hacerlo, digo, el ejemplo que diste de justificar la edad es algo que yo misma hice en un par de perfiles y otros también hicieron lol

0

AlekaPL • 10/5/2024

Hay veces que se justifica hasta el nombre (yo mismo lo hice en un perfil)

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 10/5/2024

podría ser introducida con un texto en Bold en el apartado de tácticas estándar, ya que eso SI depende de la personalidad como la alineación del personaje y SI influye en los versus.
No creo que las tácticas estándar dependan de las alineaciones. Ya de por sí explicar el método en el que hacen X o Y movimiento los personajes es suficiente información, y como tal no es necesidad describir si lo hace de buena o mala manera.

O sea sí, podemos decir que "por ser malo maloso lo primero que hará será matar al rival", pero para eso no es necesario poner qué clase de alineación tiene (especialmente si en el mismo párrafo se deja implícito), ni habría sentido en justificarlo.

Así que volvemos a lo mlsmo: o no se agrega (mejor opción), o solo es una categoría extra en la información general. Ambas opciones me parecen mucho mejores que lo que se está proponiendo, y supone menos trabajo innecesario.

2

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 10/5/2024

Actually ahora que lo pienso... Palito me acaba de dar una idea.

Las tácticas estándar son una sección extra que no se impone a los perfiles. Es algo que alguien puede añadir, sí, pero no es una obligación ser agregada a estos.

Si insisten tanto con que las alineaciones sean añadidas, entonces tendrían que ser algo como las tácticas estándares: tú lo puedes agregar, ***si quieres***. No tiene porqué ser obligatorio para estos, especialmente cuando el 99% de las personas ni están interesadas en las alineaciones.

Así se guardan todo el esfuerzo de editar perfiles porque sí, y se les da más libertades a quienes decidan crear perfiles.

Eso sí; sigo manteniendo que esta no debe ser una sección dentro de las categorías de scaling, sino información personal del personaje. O sea, algo que debe ir antes de la clasificación y no tiene porqué ser justificada.

1

Alphajor · 10/5/2024

Si Jaller habla, yo escucho. Si Jaller opina, yo le doy la razón. Si Jaller tiene 1000 fans, yo soy uno de ellos. Si Jallrr tiene 1 fan, yo soy ese fan. Si Jaller no tiene fans, es porque ya no estoy en este mundo. 🔥

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord · 10/5/2024

Como que Star Wars ya es outerversal.

0

Pnwx · 10/5/2024

Desde siempre

0

LaVidaMisma · 10/5/2024

¿Qué razones se dieron para implementar esto? Estaría bueno saberlas para que se saque una mejor conclusión.

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 10/5/2024

Hablaron en llamada y pensaron que era buena idea 🚶

0

LaVidaMisma • 10/5/2024

Convincente 🪨

0

MissX09 • 10/5/2024

"Si insisten tanto con que las alineaciones sean añadidas, entonces tendrían que ser algo como las tácticas estándares: tú lo puedes agregar, ***si quieres"***

Por qué **tiene** que ser algo si querés? Porque con esa excusa entonces edad y clasificación serían opcionales también, carajo, género también sería opcional, también nombre, es más, que fuerza de choque también sea opcional ya que estamos.

Sinceramente, ya que estamos en este tema, tácticas estándar debería dejar de ser opcional porque a ver, es muy importante sobre todo para hilos vs, pero eso es tema para otro hilo.

0

Clborgwolf987 • 10/5/2024

Los personajes sin tacticas estandar:

0

LaVidaMisma • 10/5/2024

Pues no sé. Diría que no es un añadido necesario, aunque a mí personalmente me daría igual añadirla (también influye que solo estoy a cargo de tres perfiles).

Así que bueno, supongo que dejaré que la discusión se dé y lleguen a una conclusión.

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 10/5/2024

Por qué tiene que ser algo si querés? Porque con esa excusa entonces edad y clasificación serían opcionales también, carajo, género también sería opcional, también nombre, es más, que fuerza de choque también sea opcional ya que estamos.
Es información adicional que tampoco afecta a la calidad general del perfil, y al igual que la cuestión moral de cada personaje, no todos poseen tácticas estándares definibles. No hay problema con que hayan categorías que sean opcionales a la hora de crear perfiles, y que las alineaciones sean parte de esos agregados me parece lo mejor.

2

SamAnimu • 10/5/2024

Se están ahogando en un vaso de agua.

El apartado SI es necesario siendo que existen a rabiar habilidades que purifican la maldad del oponente, que solo funcionan en personas de corazón puro, que solo pueden controlar la personalidad de personas de x o y moralidad, etc.

No solo eso, justamente se podria determinar la forma de pelear o actuar de un personaje dependiendo de su alienación moral, ya sea alguien que no mata a una mosca o a un genocida que no le importa matar.

Sin embargo, no estoy muy seguro de donde deberia ir colocado.

Que deba justificarse sí, porque a diferencia de la edad y el género, que normalmente hay confirmación oficial o hay un statement directo en la obra con esos temas. la alienación hay que hacerse un análisis del comportamiento de los personajes,hasta ahora no he visto ninguna obra donde se mencione la alineación, la dvd.

Also me parece sinsentido el argumento de "si no puede aplicarse a todos los perfiles como razas no funciona", las razas tienen muchos individuos que normalmente son diferentes entre sí, si hay individuos destacados de la raza con su alineación, pues se explicaran en sus perfiles individuales.

Es como decir "Si no se puede aplicar a armas no se debe agregar" así de estúpido suena el argumento.

En fin, a favor de que se agregue, neutral en la posición

0

Silver Visual • 11/5/2024

Como Moderador diría que mi deber es mantenerme neutral en esto, pero en parte concuerdo con Sam y FL

Aunque el tema de implementar la alineación *dependería* mucho del personaje en sí. Por ejemplo, no creo que sea necesario aplicarla en un animal como el Oso Grizzly, el León o en un Tiburón si quiera (por razones obvias)

En cambio, para personajes muy al estilo del Doctor Manhattan, Doctor Who, Spider-Man, Kratos, Mario, Sonic, Ben Tennyson, Punisher, Sans, Dante, Asura, Batman, Superman, Alma de Ceniza y un largo etcétera sí debería aplicar de forma obligatoria debido cómo se manejarían estos seres en un versus hipotético.

Usar el argumento de comparar la Alienación con las Tácticas Estándar no es muy sólido debido a que este último sí es muy opcional y rara vez se utiliza (que yo recuerde muy pocos perfiles lo tienen)

Por tal motivo, creo que sería mejor idea para todos replantearse este tema y hacer un mejor orden para la alineación, ya sea cambiándoles el nombre a algunas clasificaciones o descartar otros (como por ejemplo, no veo por qué un personaje deba tener **Desconocida** en su alienación, simplemente se puede optar por no colocarla y ya está)

Sin nada más por decir, seguiré la discusión para ver a qué conclusión se llega.

(Editado por Silver Visual)

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 11/5/2024

Que deba justificarse sí, porque a diferencia de la edad y el género, que normalmente hay confirmación oficial o hay un statement directo en la obra con esos temas. la alienación hay que hacerse un análisis del comportamiento de los personajes,hasta ahora no he visto ninguna obra donde se mencione la alineación, la dvd.
Las alineaciones por sí solas también pueden sacarse de acuerdo a la historia brindada del personaje. Si su resumen general indica que este es malvado, no creo que haya razón para justificar que sea malvado.

Por eso digo que es algo que no debería pertenecer al apartado de scaling en sí, sino a la clasificación del personaje. Ya que si bien puede ser algo que ayude en ciertos puntos específicos, es más que nada un aspecto para definir a la actitud, así como se define el género, la edad o clasificación del ser.

Y también por eso considero que debe ser algo opcional, al igual que las tácticas estándar. Podría servir para situaciones específicas sí, pero sigue siendo un punto intrascendente que tampoco cambia o afecta de gran manera al perfil. Eso + personajes sin alineaciones específicas que harían del apartado más rellenoso, que por eso lo comparé con las tácticas estándares, algo que no se usa en todos los ejemplos, pero sí puede ser añadido en situaciones donde se amerite o si el creador del perfil así lo desee.

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 11/5/2024

En cambio, para personajes muy al estilo del Doctor Manhattan, Doctor Who, Spider-Man, Kratos, Mario, Sonic, Ben Tennyson, Punisher, Sans, Dante, Asura, Batman, Superman, *Alma de Ceniza* y un largo etcétera sí debería aplicar de forma obligatoria debido cómo se manejarían estos seres en un versus hipotético.

Por cierto, un nitpick menor, pero justamente Alma de Ceniza es uno de esos personajes que carecen de una alienación concreta, y que su forma de actuar es independiente de que si sea bueno o malo o lo que sea.

0

Silver Visual • 11/5/2024

Lo suponía, no debí mencionarlo como ejemplo

0

MissX09 • 11/5/2024

"Es información adicional que tampoco afecta a la calidad general del perfil"
Jaller miamor, repito, lo mismo con edad, lo mismo con género, lo mismo con clasificación, esas son cosas aparte que na que ver con nada vs, como mucho podrías relacionar clasificación a habilidades que solo sirvan en razas específicas

pero hasta ahí, ciertamente una aplicación menos útil que las alineaciones y sin embargo es obligatorio ponerlo siempre.

"Las alineaciones por sí solas también pueden sacarse de acuerdo a la historia brindada del personaje."
Mira Jaller sinceramente casi nadie se lee la parte de historia de ningún perfil, y en muchas ocasiones ese apartado es bastante corto o no explica bien el stand moral del mono el específico.
Todavía me acuerdo de un personaje al que Melki le estaba poniendo categorías preguntando si el personaje era malvado cuando en la historia ponía que era la personificación de la maldad.

0

Alphajor • 11/5/2024

Tienes un buen punto con lo de genero y edad. Pero sería mejor que no pongan más cosas inútiles como esas no? Por eso mismo no estamos de acuerdo con estas alineaciones.
Tampoco puedes simplemente generalizar y decir que nadie lee las historias, por que en ese caso...quien leería las alineaciones morales? son un apartado inútil y innecesario, incluso más que la historia en sí.

0

Clborgwolf987 • 11/5/2024

XD? No, la alineacion influye y esta de mano con la historia porque determina como alguien se comportaria en un enfrentamiento tomando su historia como ejemplo

---

0

Alphajor • 11/5/2024

No influye en nada más que en ALGUNOS casos específicos, sin mencionar que como dijo Jaller, leyendo la historia puedes saber la alineación de cada personaje.

0

AlekaPL • 11/5/2024

No se dan cuenta que son solo tres palabras y que ni siquiera es obligatorio justificarla?

0

El Emperador del Server • 11/5/2024

Estoy enteramente deacuerdo.

0

Sadon11 • 11/5/2024

Por lo que han dicho, me parece

0

SamAnimu • 11/5/2024

"Las alineaciones por sí solas también pueden sacarse de acuerdo a la historia brindada del personaje. Si su resumen general indica que este es malvado, no creo que haya razón para justificar que sea malvado."

Es que justamente no hay un solo tipo de maldad o un solo tipo de bondad o un solo tipo de neutralidad, no se puede determinar la alineacion con un resumen, sino que deberia ser con un analisis del comportamiento del personaje dependiendo de su comportamiento.

No es simplemente "malo, bueno, neutro" y ya

0

AlekaPL • 11/5/2024

Bueno, ya se decidió que se hará con la alineación en el tema de ser obligatoria o no, eso lo verán en el formato.

E irá entre la clasificación y el tier

Fandom

EXPLORAR PRODUCTOS

Fandom

Fanatical

GameSpot

Metacritic

TV Guide

Honest Entertainment

SÍGUENOS

VISTA GENERAL

¿Qué es Fandom?

Esenciales

Acerca de

Empleo

Prensa

Contactar

Términos de uso

Política de privacidad

Ley de servicios digitales

Mapa del sitio global

Mapa del sitio local

COMUNIDAD

Comunidad Central

Soporte

Ayuda

Declaración de accesibilidad

PUBLICIDAD

Kit de medios

APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.

Ficción Sin Límites Wiki es una comunidad Fandom en Estilo de vida.